



## ADOBE FLASH Niveau 1

- **Public** : Webmasters, graphistes, publicité, communication, marketing, webmarketing...
- **Pré-requis** : Connaissance de logiciels bureautiques
- **Durée** : 21 heures (3 jours)
- **Approche** : Technique avancée
- **Logiciel manipulé** : Adobe Flash
- **Objectifs** : L'interactivité à porté de Clic ! Maîtrisez les principales fonctionnalités de Flash, apprenez à concevoir des animations, à intégrer du son, de la vidéo...

### Notions de base

- Quelques rappels concernant le web
- Images bitmaps et images vectorielles

### Interface

- Interface de travail
- Palettes et fenêtres outils

### Dessin

- Les courbes
- Contours, remplissages, dégradés, motifs...
- Redimensionner, pivoter, aligner, et positionner les éléments

### Les éléments

- Formes et objets : groupement, dissociation, séparation
- Calques : principes et utilisation
- Textes : création, paramétrages, déformation
- Importer des éléments externes (bitmaps, vectoriels...)
- Bibliothèque, symboles et occurrences

### Concevoir une animation

- Les symboles : graphiques, boutons, clips
- L'imbrication de symboles

### Animation

- Les propriétés du document
- Ligne de temps, image et imageclé
- Animations image par image
- Interpolation de forme
- Interpolation de mouvement
- Animations avancées : jeu sur la transparence, masques, guides de mouvement
- Vitesse/cadence

### Les actions

- Affecter des actions à des symboles
- Les actions de base
- Les cibles
- Les actions de navigation

### Médias

- Importer de la vidéo
- Importer et jouer du son

### Finalisation et exportation

- Les différents formats d'exportation
- Les principes d'optimisation
- Intégration d'une animation dans un fichier HTML (dreamweaver)